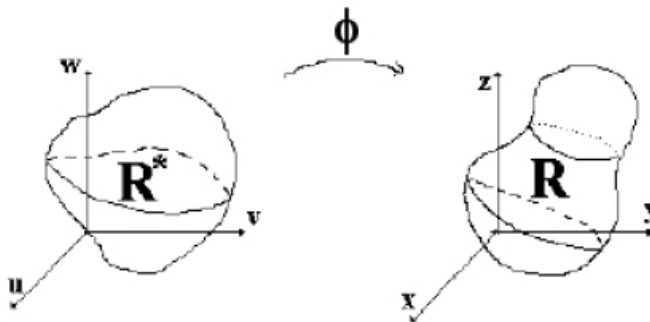


Índice

1. Cambio de variable para integrales triples	2
2. Ejemplo 1	3
3. Ejercicios: Actividades sobre cambio general de variables en integrales triples	4
4. Transformaciones que más se utilizan	5
4.1. Coordenadas cilíndricas	5
4.1.1. Coordenadas cilíndricas con proyección en el plano ZX	8
4.1.2. Coordenadas cilíndricas con proyección en el plano YZ	8
4.2. Ejemplo 2	9
4.3. Ejemplo 3	10
4.4. Coordenadas esféricas	11
5. Ejemplo 4	14
6. Ejercicios	18
7. Tarea	19

1. Cambio de variable para integrales triples



Sean R^* y R dos regiones en los espacios uvw y xyz , respectivamente y sea

$$\Phi = \Phi(u, v, w) = \begin{cases} x = x(u, v, w) \\ y = y(u, v, w) \\ z = z(u, v, w) \end{cases}$$

una transformación inyectiva de R^* en R , entonces para toda función integrable se tiene:

$$\int \int_R f(x, y, z) dx dy dz = \int \int_{R^*} f(x(u, v, w), y(u, v, w), z(u, v, w)) |J| du dv dw$$

2. Ejemplo 1

Calcular

$$\int \int \int_D \frac{z^3}{(y+z)(x+y+z)} dx dy dz$$

donde

$$D = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0, x + y + z \leq 1\}$$

efectuando el cambio de variables:

$$u = x + y + z, \quad v = y + z, \quad w = z.$$

3. Ejercicios: Actividades sobre cambio general de variables en integrales triples

1. Calcular el volumen del elipsoide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$, con a , b y c números positivos.

Sugerencia: Hacer el cambio de variable: $x = au$, $y = bv$, $z = cw$.

Respuesta: $V = \frac{4}{3}\pi abc$ u. de long.³.

2. Encontrar, usando integrales triples, el volumen del sólido limitado por los planos

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + y + z = 4 \\ x - 2y - z = 2 \\ x - 2y - z = 6 \\ 2x - y + z = 0 \\ 2x - y + z = 4 \end{cases}$$

Respuesta: $V = 16$ u. de long.³.

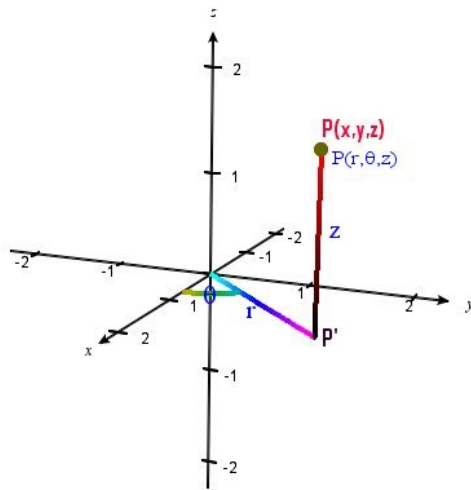
3. Calcular el volumen de la región W en el primer octante limitada por los paraboloides $z = x^2 + y^2$, $z = 2x^2 + 2y^2$, por los cilindros $xy = 1$, $xy = 4$, y por los planos $y = x$ e $y = 5x$, considerando el siguiente cambio de variables:

$$\begin{cases} u = xy \\ v = \frac{y}{x} \\ w = \frac{z}{x^2 + y^2} \end{cases}$$

Respuesta: $V = 18$ u. de long.³.

4. Transformaciones que más se utilizan

4.1. Coordenadas cilíndricas



Ya hemos visto que en el sistema de coordenadas cilíndricas la posición de un punto P en el espacio se determina por los tres valores (r, θ, z) , donde r y θ , son las coordenadas polares de la proyección P' de P , sobre el plano xy .

Actividad: ¿A qué superficies corresponden cada coordenada cilíndrica igual a una constante?

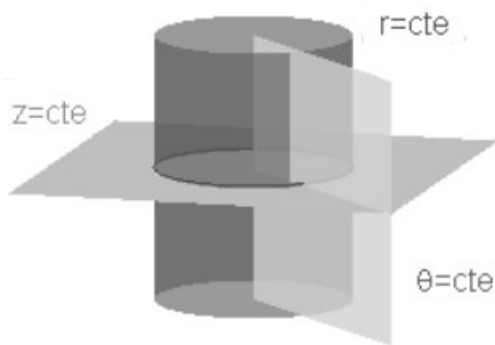
- a) $r = 1$, b) $\theta = \frac{\pi}{4}$, c) $z = -1$

Otros gráficos con CalcPlot3D:

<https://www.monroecc.edu/faculty/paulseeburger/calcnfs/CalcPlot3D/>

Las superficies de ecuación más sencilla en coordenadas cilíndricas son:

- $r = a$: es el cilindro de eje OZ y radio a ,
- $\theta = b$ es el semiplano que contiene al eje OZ y forma ángulo b con el plano XZ , ($x > 0$),
- $z = c$: es un plano perpendicular al eje OZ .



El cambio de coordenadas cilíndricas viene dado por la siguiente función:

$$\Phi = \Phi(r, \theta, z) = \begin{cases} x = x(r, \theta, z) = r \cos \theta \\ y = y(r, \theta, z) = r \sin \theta \\ z = z(r, \theta, z) = z \end{cases}$$

y

$$J = \frac{\partial(x, y, z)}{\partial(r, \theta, z)} = \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \theta} & \frac{\partial x}{\partial z} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \theta} & \frac{\partial y}{\partial z} \\ \frac{\partial z}{\partial r} & \frac{\partial z}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial z} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta & 0 \\ \sin \theta & r \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = r$$

Por lo tanto, si f es continua en R se tiene:

$$\int \int \int_R f(x, y, z) dx dy dz = \int \int \int_{R^*} f(r \cos \theta, r \sin \theta, z) \underbrace{r}_{|J|} dr d\theta dz$$

La expresión $dV = r dr d\theta dz$ es el elemento de volumen en coordenadas cilíndricas. Estas coordenadas son especialmente útiles para trabajar con regiones limitadas por superficies cilíndricas de revolución en torno al eje z , planos que contienen a dicho eje y planos perpendiculares al mismo.

Observación: En las coordenadas cilíndricas recién comentadas, la proyección del punto P del espacio, se proyecta sobre el plano XY . Análogamente, se pueden otros 2 tipos de coordenadas cilíndricas proyectando P tanto en el plano ZX como YZ :

4.1.1. Coordenadas cilíndricas con proyección en el plano ZX

$$\Phi = \Phi(r, \theta, y) = \begin{cases} z = z(r, \theta, z) = r \cos \theta \\ x = x(r, \theta, z) = r \sin \theta \\ y = y(r, \theta, z) = y \end{cases}$$

4.1.2. Coordenadas cilíndricas con proyección en el plano YZ

$$\Phi = \Phi(r, \theta, x) = \begin{cases} y = y(r, \theta, z) = r \cos \theta \\ z = z(r, \theta, z) = r \sin \theta \\ x = x(r, \theta, z) = x \end{cases}$$

4.2. Ejemplo 2

Plantear en coordenadas cilíndricas, **sin calcular**, la integral de la tarea 3. Determinar el valor de k de modo que el valor de la integral triple

$$\int \int \int_R (kxy) dV$$

donde $R = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0\}$ sea igual a 1.

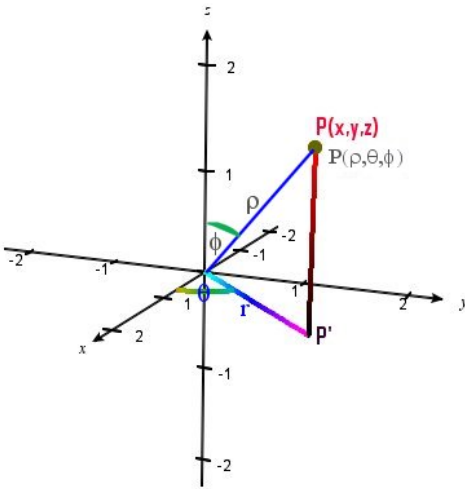
Desarrollo:

4.3. Ejemplo 3

Usando coordenadas cilíndricas, calcular el volumen del sólido S limitado por el cilindro $x^2 + y^2 = 2y$, el paraboloides $x^2 + y^2 = 2z$ y el plano XY .

Nota: Hacer un esbozo del sólido S . Plantear las integrales iteradas en C. cilíndricas y finalmente calcular. El resultado es: $\frac{3\pi}{64}$ (u. de long.)³

4.4. Coordenadas esféricas



En las coordenadas esféricas, la posición de un punto $P = (x, y, z)$ el espacio se determina por los tres valores (ρ, θ, ϕ) , donde $\rho \geq 0$, $0 \leq \theta < 2\pi$ y $0 \leq \phi \leq \pi$.

Actividad: ¿A qué superficies corresponden cada coordenada esférica igual a una constante?.
Por ejemplo:

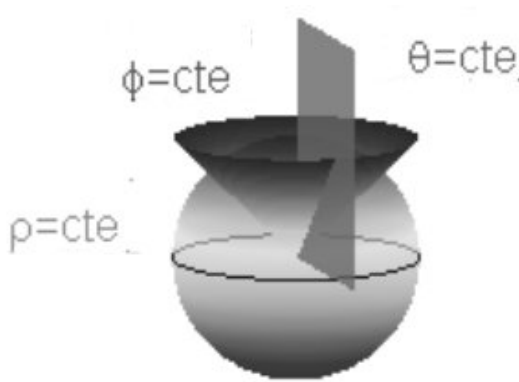
a) $\phi = \frac{\pi}{2}$

b) $\theta = \frac{3\pi}{4}$

c) $\rho = 2$

Las variables del sistema representan las siguientes magnitudes geométricas son:

- ρ : distancia del punto al origen de coordenadas,
- θ : ángulo de variación respecto del eje OX positivo, se toma entre 0 y 2π ,
- ϕ : ángulo de variación respecto del eje OZ positivo, se toma entre 0 y π .



Las superficies de ecuación más sencilla en coordenadas esféricas son:

- $\rho = a$: es la esfera de centro el origen y radio a ;
- $\theta = b$: es el semiplano que contiene al eje OZ y forma ángulo b con el plano XZ , ($x > 0$);
- $\phi = c$: es un semicono de eje OZ .

Deducir la relación entre las coordenadas rectangulares y las coordenadas esféricas:

$x =$

$y =$

$z =$

El cambio de coordenadas esféricas viene dado por la siguiente función:

$$\Phi = \Phi(r, \theta, \phi) = \begin{cases} x = x(r, \theta, \phi) = \rho \sin \phi \cos \theta \\ y = y(r, \theta, \phi) = \rho \sin \phi \sin \theta \\ z = z(r, \theta, \phi) = \rho \cos \phi \end{cases}$$

y

$$J = \frac{\partial(x, y, z)}{\partial(\rho, \theta, \phi)} = \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial \rho} & \frac{\partial x}{\partial \theta} & \frac{\partial x}{\partial \phi} \\ \frac{\partial y}{\partial \rho} & \frac{\partial y}{\partial \theta} & \frac{\partial y}{\partial \phi} \\ \frac{\partial z}{\partial \rho} & \frac{\partial z}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial \phi} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \sin \phi \cos \theta & -\rho \sin \phi \sin \theta & \rho \cos \phi \cos \theta \\ \sin \phi \sin \theta & \rho \sin \phi \cos \theta & \rho \cos \phi \sin \theta \\ \cos \phi & 0 & -\rho \sin \phi \end{vmatrix} = -\rho^2 \sin \phi$$

Por lo tanto, si f es continua en R se tiene:

$$\int \int \int_R f(x, y, z) dx dy dz = \int \int \int_{R^*} f(\rho \sin \phi \cos \theta, \rho \sin \phi \sin \theta, \rho \cos \phi) \underbrace{\rho^2 \sin \phi}_{|J|} d\rho d\theta d\phi.$$

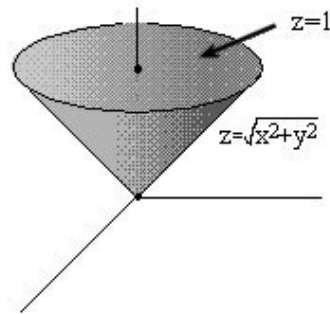
El elemento de volumen en coordenadas esféricas es: $dV = \rho^2 \sin \phi d\rho d\theta d\phi$. Estas coordenadas son especialmente útiles para trabajar con regiones limitadas por superficies esféricas o cónicas, es decir para regiones limitadas por superficies coordenadas.

5. Ejemplo 4

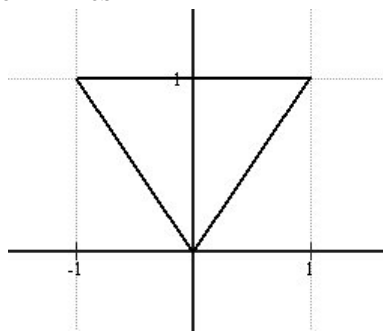
Sea S el sólido acotado inferiormente por el cono $z = \sqrt{x^2 + y^2}$ y superiormente por el plano $z = 1$.

1. Usando una integral iterada triple, expresar su volumen en coordenadas rectangulares, en el orden de integración **dy dx dz**.

Desarrollo: Es claro que el gráfico del sólido S es



y su proyección en el plano XZ es



luego,

$$\text{vol}(S) = \iiint_S dV = \int_0^1 \int_{-z}^z \int_{-\sqrt{z^2-x^2}}^{\sqrt{z^2-x^2}} dy \, dx \, dz$$

2. Calcular el volumen de S , expresando la integral precedente en coordenadas esféricas.

Desarrollo: Las ecuaciones en coordenadas esféricas del cono $z = \sqrt{x^2 + y^2}$ y del plano $z = 1$ son $\phi = \pi/4$ y $\rho = \sec \phi$, respectivamente. Luego,

$$\text{vol}(S) = \iiint_S dV = \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi/4} \int_0^{\sec \phi} \rho^2 \sin \phi \, d\rho \, d\phi \, d\theta = \frac{\pi}{3}.$$

6. Ejercicios

1. Transformar a coordenadas cilíndricas y evaluar

$$\int_0^1 \int_{-\sqrt{1-x^2}}^{\sqrt{1-x^2}} \int_0^2 z \, dz dy dx$$

2. Transformar a coordenadas esféricas y evaluar

$$\int_{-1}^1 \int_{-\sqrt{1-x^2}}^{\sqrt{1-x^2}} \int_{-\sqrt{1-x^2-y^2}}^{\sqrt{1-x^2-y^2}} \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \, dz dy dx$$

3. Calcular $\int_0^1 \int_0^x \int_0^{\sqrt{x^2+y^2}} \frac{dz dy dx}{\sqrt{x^2 + y^2}}$

7. Tarea

Al calcular en coordenadas esféricas un determinada integral triple se ha llegado a

$$I = \int_{\pi/4}^{\pi/2} \int_0^3 \int_0^{\pi/2} \rho^3 \sin \phi \, d\phi \, d\rho \, d\theta$$

se pide:

1. (1 **pto**) Hacer un esbozo claro y preciso del sólido S de integración.
2. (2 **pts**) Expresar I en coordenadas rectangulares (no calcular).
3. (2 **pts**) Expresar I en coordenadas cilíndricas (no calcular).
4. (1 **pto**) Calcular el valor de I .

Pauta para el envío de tareas:

1. **Nombres de las tareas:**

tn – nombre1 – apellido1 – y – nombre2 – apellido2.xxx

(n=número de la tarea, xxx=extensión correspondiente del archivo enviado). Todo en minúscula.

2. nombre1-apellido1 es el alumno que envía, desde **su** correo, la tarea
3. Evitar, en la medida de lo posible, enviar más de un archivo. Si llegara hacerlo, numerarlos correlativamente
4. Si el archivo es una imagen, enviar la imagen *sin girar*
5. Si la tarea la tiene en varias fotos, incorporarlas a un archivo word y transformar el archivo word en un archivo pdf
6. En el **Asunto** del correo anotar el nombre de la tarea (ver 1)
7. El archivo debe ser enviado al correo del curso: **calculo4.ucm@gmail.com**

Nota: Las tareas que no cumplan una de estas pautas, no serán revisadas.