

**Tema:** Modelos exp-log.

**Capacidades:**

**Manejar conceptos y propiedades de las funciones exponenciales y logarítmicas y resolver situaciones problemáticas contextualizadas que son modeladas por estas funciones.**

**Temas:** Función exponencial. Función logarítmica. Algunas propiedades de los logaritmos. Algunos modelos de crecimiento/decrecimiento.

## 1. Introducción

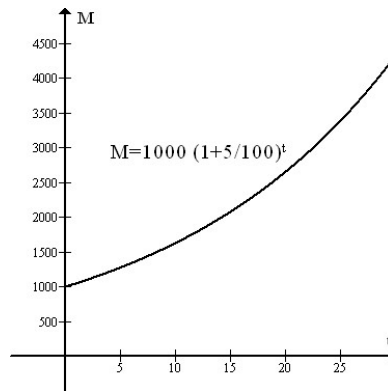
Dos de las funciones más importantes que se presentan en el estudio de las aplicaciones de la matemática son la función exponencial  $y = a^x$ , y su inversa, la función logarítmica  $y = \log_a x$ .

La relevancia de estas funciones radica en el hecho que muchas y variadas situaciones de la realidad, pueden ser modeladas por ellas: *sonoridad* de un sonido, crecimiento de poblaciones, evolución de la temperatura de un cuerpo, desintegración de elementos radioactivos, magnitud de sismos, medición del aprendizaje, acumulación de intereses bancarios, etc.

## 2. Problema inicial: Interés compuesto

Si se hace un depósito de  $\$C$  en un banco que ofrece un  $i\%$  de interés compuesto anualmente, determinar el modelo funcional del monto acumulado,  $M$ , después de  $t$  años.

$$M = M(t) = C \left( 1 + \frac{i}{100} \right)^t$$

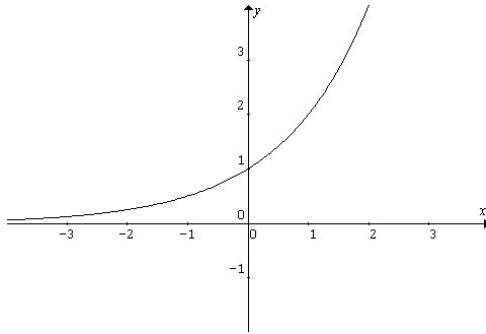


*Monto acumulado a partir de \$1000 con interés del 5% compuesto anualmente*

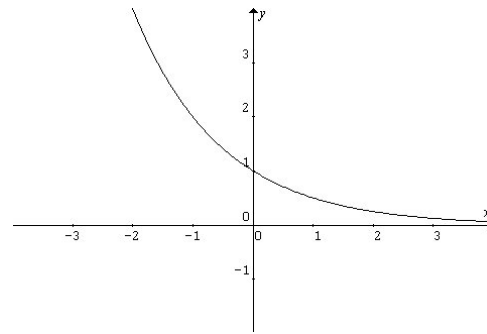
### 3. Función exponencial

Una *función exponencial* con *base*  $a$ , tiene la forma

$$f(x) = a^x, \text{ con } a > 0, a \neq 1$$



$$f(x) = a^x, a > 1$$



$$f(x) = a^x, 0 < a < 1$$

## Propiedades de la función exponencial

- El dominio de una función exponencial es  $\mathbb{R}$ , su recorrido es  $\mathbb{R}^+$ .
- La función exponencial es biyectiva.
- La gráfica de toda función exponencial intersecta al eje  $Y$  en  $(0, 1)$  debido a que  $a^0 = 1$ , para todo  $a \neq 0$ . Con el eje  $X$  no hay intersección.
- La función exponencial es creciente cuando  $a > 1$  y decreciente cuando  $0 < a < 1$ .
- Una base que se utiliza con frecuencia en las funciones exponenciales es el número irracional  $e$ , donde  $e \approx 2,71828$ .

#### 4. Función logarítmica

Como se acaba de recordar, toda función exponencial

$$f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^+$$

$$x \longmapsto y = f(x) = a^x$$

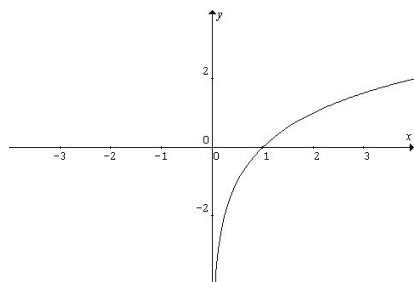
es biyectiva, y por lo tanto tiene inversa:

$$f^{-1} : \mathbb{R}^+ \longrightarrow \mathbb{R}$$

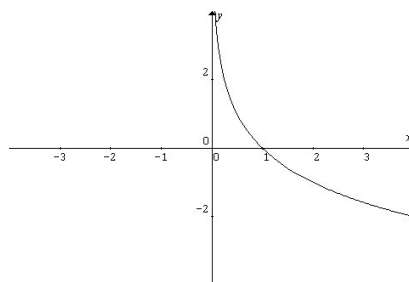
$$x \longmapsto y = f^{-1}(x)$$

esta función inversa recibe el nombre de función logarítmica, y se anota como  $\log_a x$ . Así entonces,

Una *función logarítmica* con *base*  $a$ , tiene la forma  $f(x) = \log_a x$ , con  $a > 0$ ,  $a \neq 1$



$$f(x) = \log_a x, \quad a > 1$$



$$f(x) = \log_a x, \quad 0 < a < 1$$

## Propiedades de la función logarítmica

- El dominio de la función logarítmica es  $\mathbb{R}^+$ , el recorrido es  $\mathbb{R}$ .
- La función logarítmica es biyectiva.
- La gráfica de cualquier función logarítmica intersecta al eje  $X$  en  $(1, 0)$  debido a que  $\log_a 1 = 0$ . Con el eje  $Y$  no hay intersección.
- La función logarítmica es creciente cuando  $a > 1$  y decreciente cuando  $0 < a < 1$ .

- Como la función logarítmica es la función inversa de la exponencial, y viceversa:

$$\log_a x = b \iff a^b = x$$

- A los logaritmos con base  $e$  se les llama *logaritmos naturales* y se denotan por  $\ln$ , a los de base 10 se les denomina *logaritmos comunes* y se les simboliza por  $\log$ . Es decir,

$$\log_e x = \ln x$$

$$\log_{10} x = \log x$$

Luego,

$$y = \log x \iff x = 10^y$$

$$y = \ln x \iff x = e^y$$



#### 4.1. Algunas propiedades de los logaritmos

Para valores apropiados, se cumple que:

1.

$$\log_a(bc) = \log_a b + \log_a c$$

2.

$$\log_a \left( \frac{b}{c} \right) = \log_a b - \log_a c$$

3.

$$\log_a b^c = c \log_a b$$

4. Si

$$\log_a b = \log_a c$$

, entonces  $b = c$

$$5. \log_a 1 = 0$$

6.

$$\log_a a^b = b$$

En particular,  $\log 10^x = x$  y  $\ln e^x = x$ .

7.

$$a^{\log_a b} = b$$

En particular  $10^{\log x} = x$  y  $e^{\ln x} = x$

8. *Cambio de base:*

$$\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}$$



## 5. Algunos modelos de crecimiento/decrecimiento

### 5.1. Modelo de crecimiento/decrecimiento exponencial (geométrico)

Principio: *Una población de tamaño  $P$  crece a una tasa que es proporcional al tamaño de dicha población.*

Luego, si  $P = P(t)$  representa el número de individuos de una determinada población en el tiempo  $t$ , entonces la función que modela esta situación es:

$$P = P_0 e^{kt}$$

donde  $P = P_0$  en  $t = 0$ .

Cuando  $k > 0$ ,  $P$  crece y cuando  $k < 0$ ,  $P$  decrece.

*Crecimiento exponencial ( $k > 0$ )*

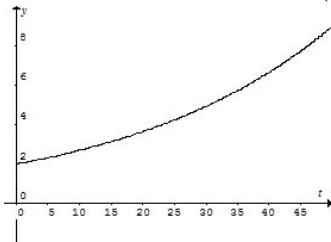


Gráfico de  $y = 2e^{0,03x}$

*Decrecimiento exponencial ( $k < 0$ )*

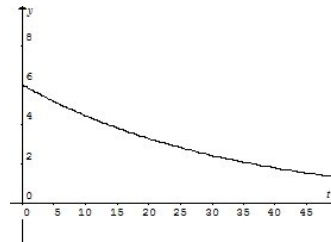


Gráfico de  $y = 6e^{-0,03x}$

## 5.2. Modelo de crecimiento logístico

Principio: *Una población de tamaño  $P$  crece a una tasa que es proporcional al producto del tamaño de dicha población con la diferencia entre el tamaño máximo posible de la población y el tamaño de dicha población.*

Luego, si  $P = P(t)$  representa el número de individuos de una determinada población en el tiempo  $t$ , entonces la función que modela esta situación es:

$$P = \frac{MP_0}{P_0 + (M - P_0)e^{-kMt}}$$

donde  $P = P_0$  en  $t = 0$ .  $M$  representa el máximo número de individuos que la población puede alcanzar.

Es claro que la función de crecimiento también se puede escribir como:

$$P = \frac{M}{1 + Ae^{-kMt}} \quad \text{donde} \quad A = \frac{M - P_0}{P_0}$$

### Crecimiento logístico

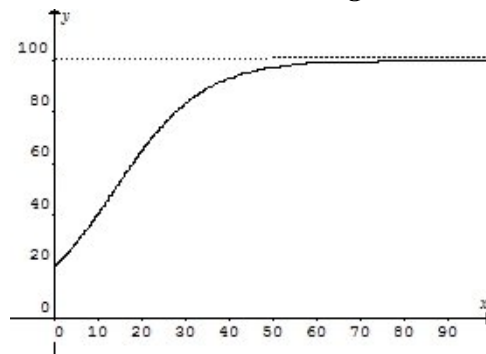


Gráfico de  $y = \frac{20 \cdot 100}{20 + 80e^{-0,01 \cdot 100 \cdot t}}$

### 5.3. Ley de enfriamiento/calentamiento de Newton

Este modelo permite conocer como evoluciona la temperatura de un objeto.

Principio: *La razón de cambio de la temperatura  $T = T(t)$  de un cuerpo con respecto al tiempo  $t$  es proporcional a la diferencia entre la temperatura  $T$  del cuerpo y la temperatura  $t_m$  del medio ambiente.*

Luego, si  $T = T(t)$  representa la temperatura de un cuerpo en el instante  $t$ , entonces la función que modela esta situación es:

$$T = T(t) = t_m + (t_0 - t_m)e^{-kt}$$

donde  $t_0$  es la temperatura inicial del cuerpo (es decir, cuando  $t = 0$ ),  $t_m$  es la temperatura del medio ambiente y  $k$  es una constante positiva que depende de la situación en estudio.

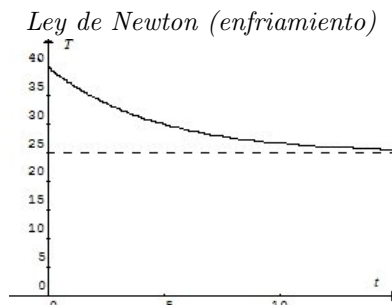
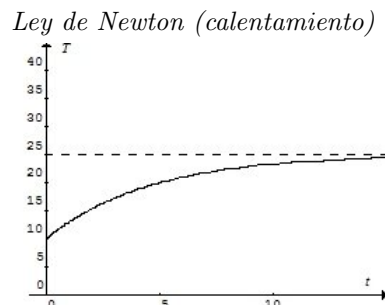


Gráfico de  $y = 25 + 15e^{-0,22t}$



(b) Gráfico de  $y = 25 - 15e^{-0,22t}$

## 6. Ejemplos

1. En la relación  $i = 1,5e^{-200t}$ , se pide:

- a) Encontrar el valor de  $i$  cuando  $t = -0,001$ .
- b) Encontrar el valor de  $t$  cuando  $i = 1$ .

**Desarrollo:**

$$a) t = -0,001 \quad \Rightarrow \quad i = 1,5e^{(-200) \cdot (-0,001)} \quad \Rightarrow \quad i \approx 1,8$$

$$b) i = 1 \quad \Rightarrow \quad 1 = 1,5e^{-200t} \quad \Rightarrow \quad t \approx 0,002$$

2. Resolver la siguiente ecuación logarítmica

$$\log_8 (x - 6) + \log_8 (x + 6) = 2$$

## Desarrollo:

Como el dominio de la función logarítmica es  $\mathbb{R}^+$ , se tiene que las soluciones de esta ecuación, de tenerlas, deben cumplir  $x - 6 > 0$  y  $x + 6 > 0$ , es decir,  $x > 6$ .

$$\begin{aligned}\log_8(x - 6) + \log_8(x + 6) &= 2 \\ \log_8(x - 6)(x + 6) &= 2 \\ \log_8(x^2 - 36) &= 2 \\ x^2 - 36 &= 8^2 \\ x^2 &= 100 \\ x &= \pm 10\end{aligned}$$

Como  $x$  debe ser mayor que 6, la única solución de la ecuación propuesta es  $x = 10$ .



3. Supóngase que una población experimental de moscas de la fruta aumenta de acuerdo con la ley de crecimiento exponencial. Si al inicio hay 100 moscas y 4 días después hay 600 moscas:
- Determinar la función que modela la situación planteada.
  - ¿Cuántas moscas habrán en el décimo día?
  - ¿Después de cuántos días habrán 20000 moscas?

**Desarrollo:**

a) La función que modela esta situación tiene la forma  $P = P(t) = P_0 e^{kt}$ , donde  $P$  representa el tamaño de la población de moscas y  $t$  la cantidad de días transcurridos.

Como  $P(0) = 100$ :  $100 = P_0 e^{k \cdot 0} = P_0 \Rightarrow P_0 = 100$ . Luego,  $P = 100 e^{kt}$

Como  $P(4) = 600$ :  $600 = 100 e^{k \cdot 4} \Rightarrow k \approx 0,45$

Por lo tanto, la función que modela la situación es  $P = P(t) = 100 e^{0,45t}$

b) Para el día décimo:  $P = 100 e^{0,45 \cdot 10} \approx 9002$ . Luego, en el día décimo hay, aproximadamente, 9002 moscas.

c)  $20000 = 100 e^{0,45t} \Rightarrow t \approx 12$ . Luego, después de 12 días hay, aproximadamente, 20000 moscas.

4. El número de bacterias,  $y$ , en un cultivo en un tiempo  $t$  (en días) está dado por la función  $y = 50e^{2t}$
- a) ¿Cuál es el número de bacterias en el instante inicial ( $t = 0$ )?
- b) ¿En qué momento el número de bacterias será el doble del inicial?

**Solución:**

a) Cuando  $t = 0$ , se tiene  $y = 50e^{(2)(0)} = 50e^0 = 50$ .  
Luego, en  $t = 0$  hay 50 bacterias.

b) La colonia tendrá 100 (que corresponde al doble del original) bacterias cuando  $t$  satisfaga la relación:  $100 = 50e^{2t}$ .

De donde,  $e^{2t} = 2$ , aplicando logaritmo natural se tiene:  $2t = \ln 2$ , luego  $t \approx 0,346$

Por lo tanto, en aproximadamente  $0,346$  días =  $8,32$  horas la colonia se duplica.

5. Suponer que una habitación se mantiene a una temperatura constante de  $70^\circ$  y que un objeto se enfría de  $350^\circ$  a  $150^\circ$  en 45 minutos. ¿Qué tiempo se necesitará para enfriar dicho objeto hasta una temperatura de  $80^\circ$ ?

**Solución:**

Sean  $t$  la variable que representa el tiempo (medido en minutos) y  $T$  la variable que representa la temperatura (en °C) del objeto en el instante  $t$ .

Luego, de la Ley de enfriamiento de Newton y como la temperatura del medio ambiente es de 70° y la temperatura inicial del objeto es de 350°:

$$T = 70 + (350 - 70)e^{-kt}, \text{ es decir } T = 70 + 280e^{-kt}$$

Como en  $t = 45$ ,  $T = 150^\circ$ , se tiene que :  $150 = 70 + 280e^{-k \cdot 45}$ .

De donde  $k = \frac{\ln(2/7)}{45} \approx 0,028$ . Por lo tanto:  $T = 70 + 280e^{-0,028t}$

Ahora bien, para encontrar el tiempo  $t$  en el cual el cuerpo llega a la temperatura de 80°, reemplazamos  $T$  por 80 en la relación precedente y despejamos  $t$ . Al hacerlo, se obtiene que  $t \approx 119$  minutos.

Por lo tanto, aproximadamente después de 119 minutos, la temperatura del cuerpo es de 80°.

**7. Desafío**

Calcular el valor de cada una de las siguientes expresiones:

1.

$$\ln \left( 1 + \frac{1}{2} \right) + \ln \left( 1 + \frac{1}{3} \right) + \dots + \ln \left( 1 + \frac{1}{2015} \right)$$

2.

$$\log_3 2 \cdot \log_4 3 \cdot \log_5 4 \cdot \dots \cdot \log_{2016} 2015$$