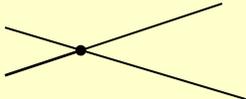
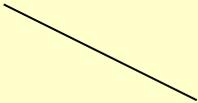
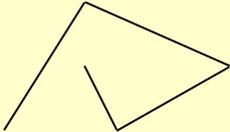
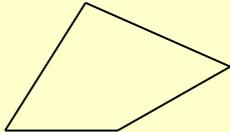
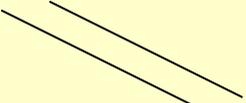
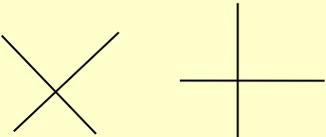
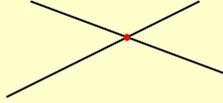
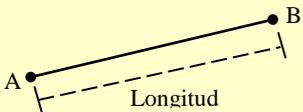
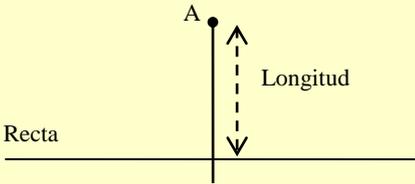
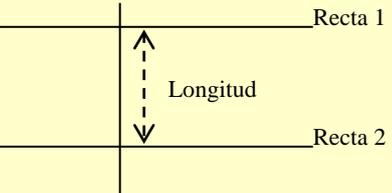
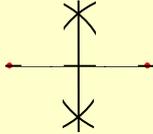
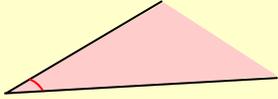
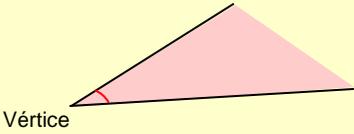
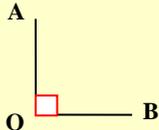
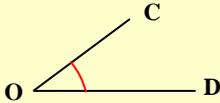
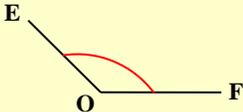
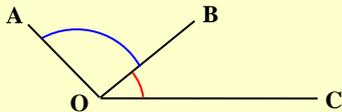
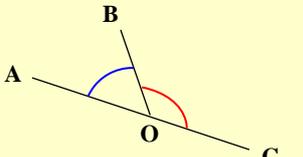
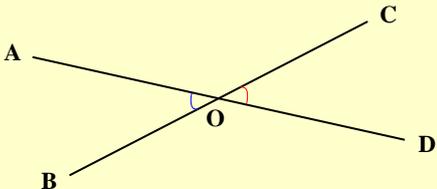
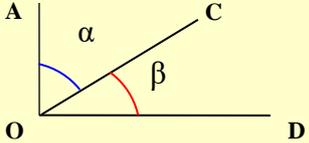
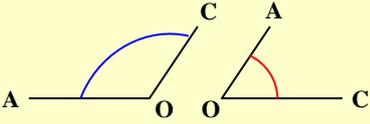
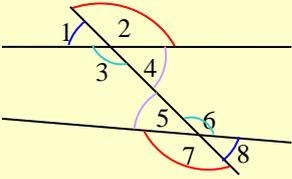
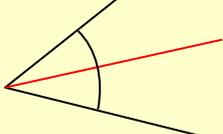
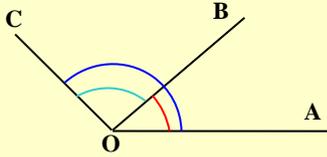
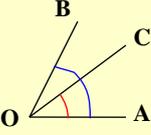
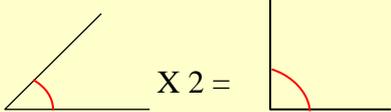
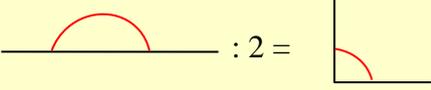
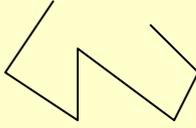
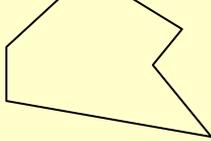
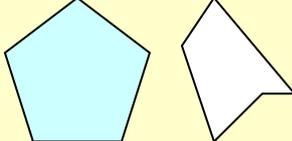
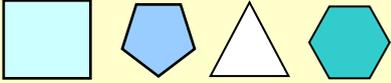
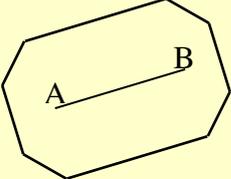
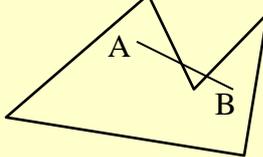
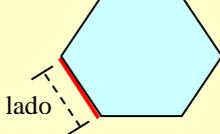
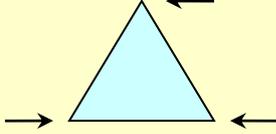
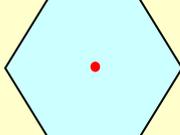
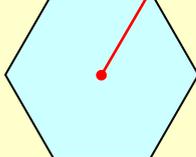
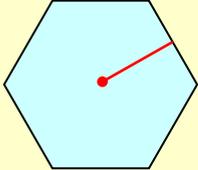
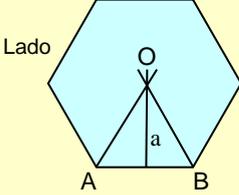
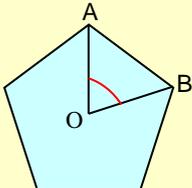
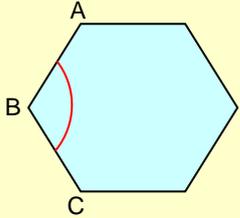
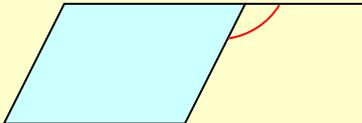
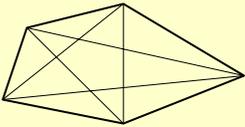
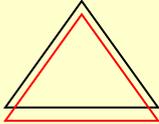
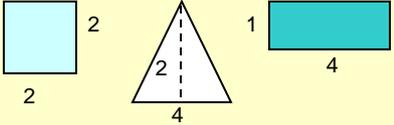
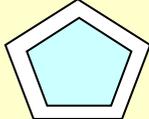


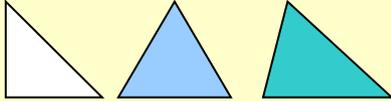
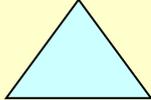
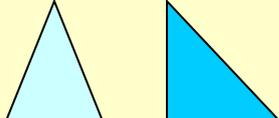
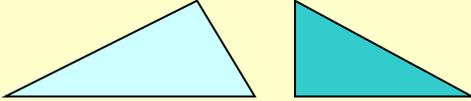
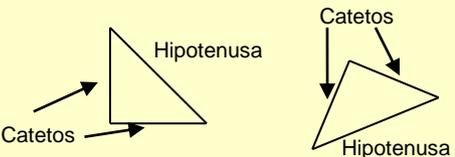
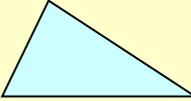
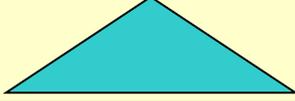
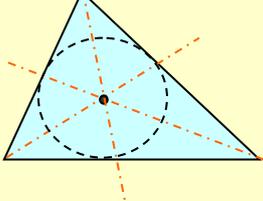
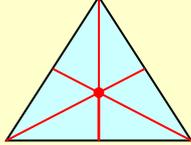
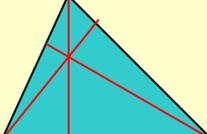
Concepto	Dibujo
<p>Punto. Tiene posición pero no dimensión. Se representa por la intersección de dos rectas</p>	
<p>Plano. Superficie sin aristas ni ondulaciones</p>	
<p>Línea recta. Es la sucesión de puntos en la misma dirección</p>	
<p>Línea curva.</p>	
<p>Línea abierta.</p>	
<p>Línea cerrada</p>	
<p>Rectas paralelas. Líneas que están en el mismo plano y que no se cortan</p>	
<p>Rectas perpendiculares. Son aquellas que al cortarse forman cuatro ángulos rectos</p>	
<p>Semiplano. Es cada una de las dos partes que resultan de dividir un plano con una recta</p>	
<p>Rectas secantes. Rectas que tienen un punto común</p>	
<p>Segmento. Es la parte de recta comprendida entre dos de sus puntos</p>	
<p>Distancia entre dos puntos. Longitud del segmento que los une</p>	
<p>Distancia de un punto a una recta. Longitud del segmento que resulta de trazar una recta perpendicular desde el punto a la recta</p>	
<p>Distancia entre dos rectas paralelas. Longitud de segmento que resulta de trazar una recta perpendicular común a las dos rectas y comprendida entre ellas</p>	

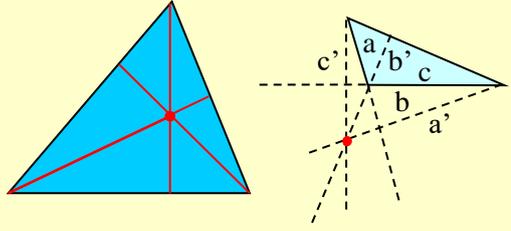
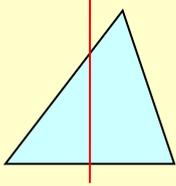
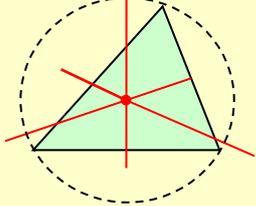
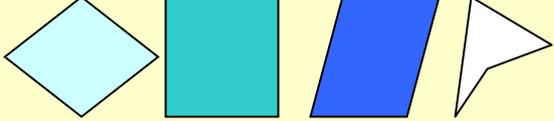
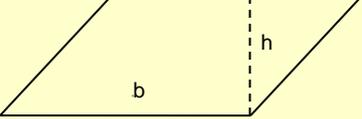
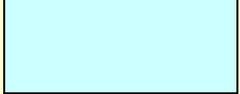
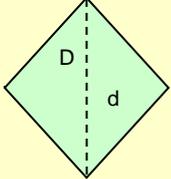
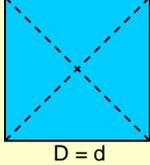
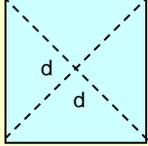
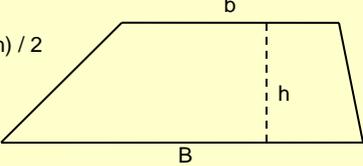
<p>Mediatriz de un segmento. Recta perpendicular trazada desde un punto exterior (al segmento) al punto medio de dicho segmento</p>	
<p>Ángulo. Porción del plano limitada por dos semirectas que tienen un mismo origen</p>	
<p>Lados de un ángulo. Cada una de las semirectas que forma un ángulo</p>	
<p>Vértice. Es el punto común de los lados del ángulo</p>	
<p>Ángulo llano o extendido. Sus lados son semirectas opuestas contenidas en la misma recta. Mide 180°</p>	
<p>Ángulo recto (AOB). Lo forman dos rectas cuando se cortan perpendicularmente. Mide 90° y es igual a su adyacente</p>	
<p>Ángulo agudo (COD). Ángulo que mide más de 0° y menos de 90°</p>	
<p>Ángulo obtuso (EOF). Ángulo que mide más de 90 grados y menos de 180 grados</p>	
<p>Ángulos consecutivos (AOB y BOC). Son los ángulos que tienen el vértice y un lado común</p>	
<p>Ángulos adyacentes (AOB y BOC). Son ángulos consecutivos (mismo vértice y un lado común), y los otros dos están sobre la misma recta. Sumados forman un ángulo de 180°</p>	
<p>Ángulos opuestos por el vértice. Son dos ángulos no adyacentes formados por dos líneas que se intersectan. Los ángulos opuestos por el vértice son iguales. Los lados de uno son la prolongación de los lados del otro</p>	
<p>Ángulos complementarios. Son dos ángulos que suman un recto</p>	

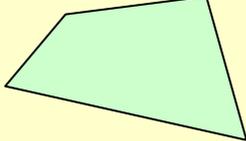
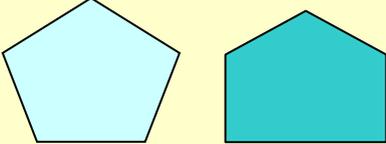
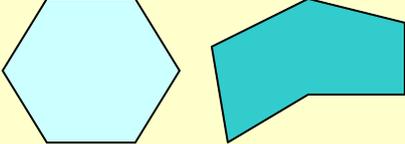
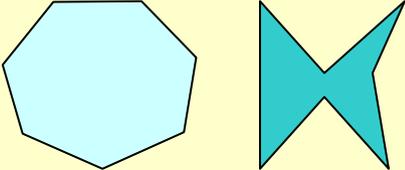
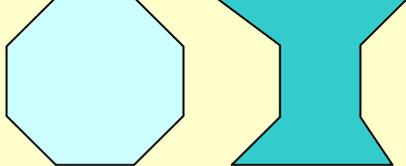
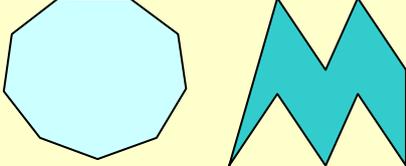
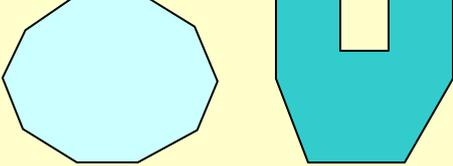
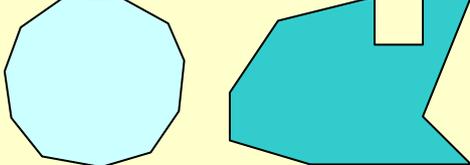
<p>Ángulos suplementarios. Son dos ángulos que suman dos rectos o un ángulo llano</p>	
<p>Ángulos alternos externos. Son ángulos no consecutivos ni adyacentes que resultan de cortar dos rectas por medio de una secante y que quedan en su parte exterior (1 y 8; 7 y 2)</p>	
<p>Ángulos alternos internos. Son ángulos no adyacentes que resultan de cortar dos rectas por una secante y que quedan en su parte interior (3 y 6; 5 y 4)</p>	
<p>Ángulos iguales. Son aquellos ángulos que superpuestos coinciden</p>	
<p>Bisectriz de un ángulo. Es la recta que pasa por el vértice del ángulo y forma con los lados dos ángulos iguales</p>	
<p>Grado. Son las unidades que se utilizan para medir ángulos</p>	
<p>Grado sexagesimal. Es la medida que resulta de dividir un ángulo recto en 90 partes iguales. Se representa con 1°</p>	
<p>Minuto sexagesimal. Es la medida que resulta de dividir un grado sexagesimal en 60 partes iguales. 1° = 60'</p>	
<p>Segundo sexagesimal. Es la medida que resulta de dividir un minuto sexagesimal en 60 partes iguales. Se representa 1' = 60''</p>	
<p>Suma de ángulos. Para sumar dos ángulos: Los ponemos consecutivos y el ángulo suma es el determinado por los lados no comunes. Sumamos la amplitud de los ángulos. $AOB + BOC = AOC$</p>	
<p>Resta de ángulos. Para restar dos ángulos: Los superponemos a partir de un lado común y el ángulo diferencia es el determinado por los lados no comunes. Restamos la amplitud de los grados de los ángulos que nos dan. $AOB - AOC = COB$</p>	
<p>Multiplicación de un ángulo por un número. Al multiplicar un ángulo por un número, obtenemos otro de amplitud, el producto del número por la amplitud del ángulo dado</p>	
<p>División de un ángulo por un número. El cociente de un ángulo por un número se obtiene dividiendo la amplitud del ángulo dado por el número</p>	
<p>Línea poligonal. Línea formada por varios segmentos concatenados que tienen como origen el extremo del segmento anterior</p>	

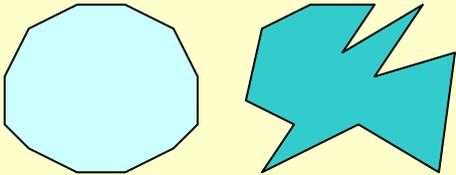
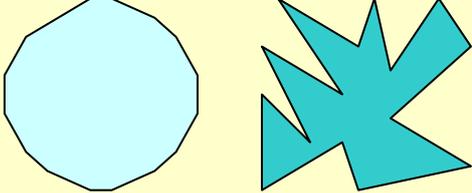
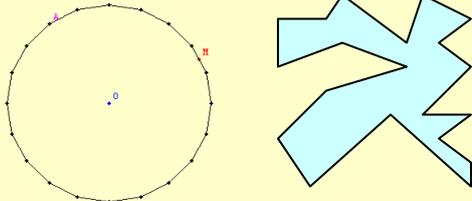
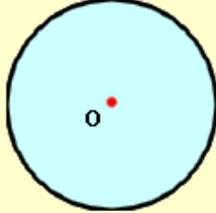
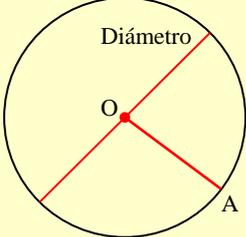
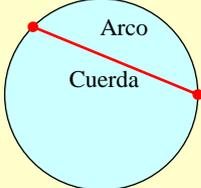
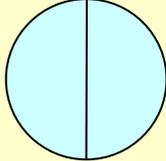
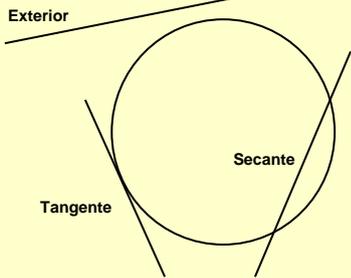
<p>Línea poligonal abierta. Línea formado por varios segmentos en el que el primero y el último no llegan a unirse</p>	
<p>Línea poligonal cerrada. Línea formada por varios segmentos los cuales se unen limitando al polígono. No hay extremos</p>	
<p>Polígono. Figura plana limitada por una línea poligonal cerrada</p>	
<p>Polígono regular. Polígono que tiene los lados y los ángulos iguales</p>	
<p>Polígono irregular. Tiene al menos dos lados o dos ángulos desiguales</p>	
<p>Polígono convexo. Def. 1. Todos los ángulos interiores son menores de 180°. Al unir dos puntos cualesquiera del polígono el segmento que resulta es siempre interior al mismo</p>	
<p>Polígono no convexo. Es el polígono con al menos un ángulo interior mayor de 180°. Podemos encontrar dos puntos del polígono quedando en su exterior parte del segmento que los une</p>	
<p>Lado de un polígono. Cada uno de los segmentos que forman o delimitan un polígono</p>	
<p>Vértice de un polígono. Es cada uno de los puntos donde se unen dos lados de un polígono</p>	
<p>Centro de un polígono regular. Punto que está a igual distancia de los vértices del polígono</p>	
<p>Radio de un polígono regular. Es el segmento que une el centro del polígono con alguno de sus vértices. Lo es también de la circunferencia circunscrita</p>	

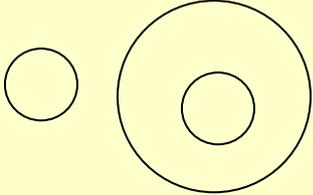
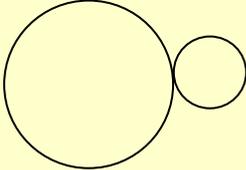
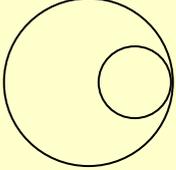
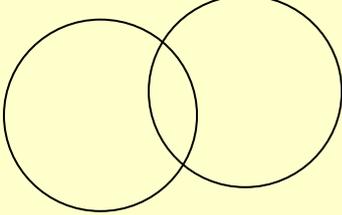
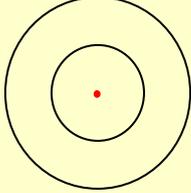
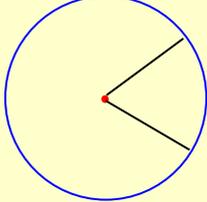
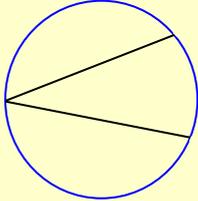
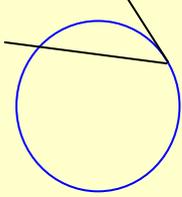
<p>Apotema de un polígono regular. Segmento que une el centro del polígono con el punto medio de alguno de los lados. Es perpendicular al mismo. Es el radio de la circunferencia inscrita</p>	
<p>Área de un polígono regular.</p> <p>Área del triángulo AOB = $(1 \times a) / 2$</p> <p>Área del polígono = Área del triángulo AOB multiplicado por el número de lados</p> <p>Es la mitad del producto de su perímetro por la longitud de su apotema $A = p \times a / 2$</p>	
<p>Ángulo central de un polígono regular. Es el ángulo de vértice el centro del polígono y lados dos radios consecutivos del polígono. (AOB)</p> <p>Mide $360/n$, siendo n el número de lados del polígono</p>	
<p>Ángulo interior de un polígono. Es un ángulo interior al polígono y formado por dos lados consecutivos (ABC)</p>	
<p>Ángulo exterior de un polígono. Es el ángulo exterior al polígono formado por un lado y la prolongación de otro consecutivo</p>	
<p>Perímetro de un polígono. Suma de las longitudes los lados de un polígono</p>	<p>Perímetro = Long 1 + Long 2 + ... long N</p>
<p>Diagonal de un polígono. Es el segmento que une dos vértices no consecutivos del polígono</p> <p>Número de diagonales de un polígono: $n \times (n - 3) / 2$</p>	 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> $\frac{5 \times (5 - 3)}{2} = 5$ </div>
<p>Igualdad de polígonos. Dos polígonos son iguales cuando superpuestos coinciden</p>	
<p>Polígonos equivalentes. Son polígonos que tienen el mismo área pero no necesariamente la misma forma</p>	
<p>Polígonos semejantes. Son aquellos que tienen ángulos iguales y lados proporcionales</p>	
<p>Suma de ángulos interiores de un polígono convexo. Suma = $180^\circ (n - 2)$; n = número de lados</p> <p>La suma de los ángulos interiores de un triángulo es 180°</p> <p>La suma de los ángulos interiores de un cuadrilátero de 360°</p>	<p>Suma = $180^\circ (n - 2)$</p> <p>n = número de lados</p>

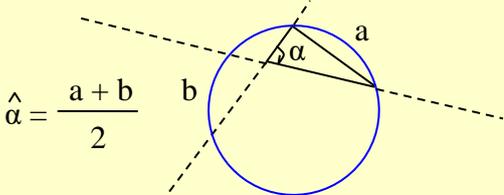
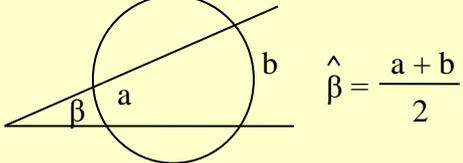
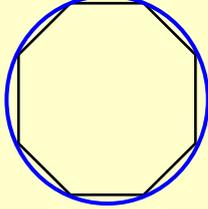
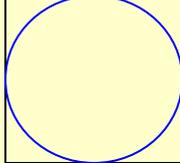
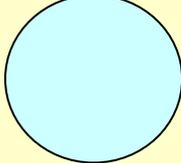
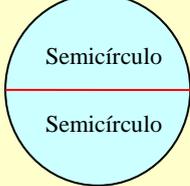
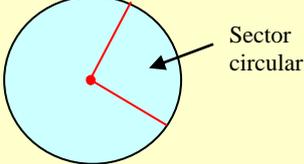
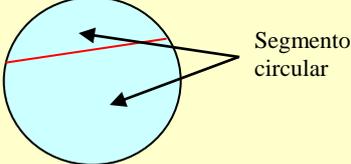
<p>Valor en los ángulos interiores de un polígono regular. $180^\circ (n - 2) / n$; $n =$ número de lados Valor de un ángulo interior de un triángulo es 60° Valor de un ángulo interior de un cuadrado es 90° Valor de un ángulo interior de un pentágono regular es 108° Valor del ángulo central de un pentágono regular $360/5 = 72^\circ$ La suma de los ángulos exteriores de un polígono es 360°</p>	<p style="text-align: center;">$180^\circ (n - 2) / n$ $n =$ número de lados</p>
<p>Triángulo. Polígono que tiene tres lados</p>	
<p>Triángulo equilátero. Triángulo que tiene tres lados iguales</p>	
<p>Triángulo isósceles. Triángulo que tiene sólo dos lados iguales</p>	
<p>Triángulo escaleno. Triángulo que no tiene ningún lado igual</p>	
<p>Triángulo rectángulo. Triángulo que tiene un ángulo interior recto</p>	
<p>Triángulo acutángulo. Triángulo que tiene los tres ángulos interiores agudos</p>	
<p>Triángulo obtusángulo. Triángulo que tiene un ángulo interior obtuso</p>	
<p>Incentro. Es el punto de intersección de las tres bisectrices de un triángulo. Equidista de los tres lados, por lo que es el centro de la circunferencia inscrita, tangente a los tres lados</p>	
<p>Mediana de un triángulo. Es el segmento que va de un vértice al punto medio del lado opuesto</p>	
<p>Baricentro. Punto de intersección de las tres medianas</p>	
<p>Altura de un triángulo. Segmento que va perpendicularmente desde un vértice al lado opuesto o a su prolongación</p>	

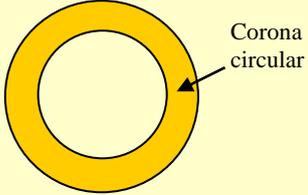
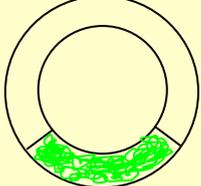
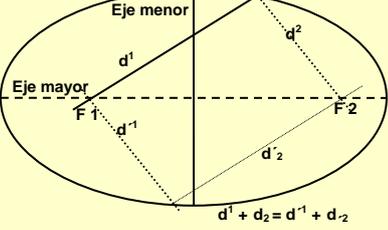
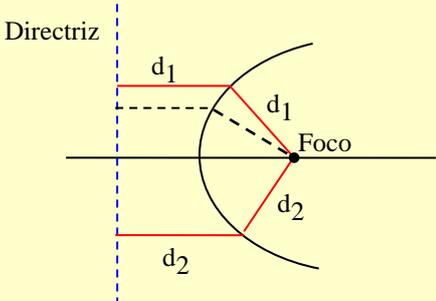
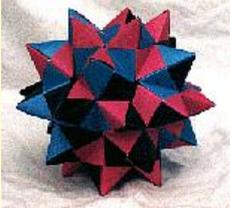
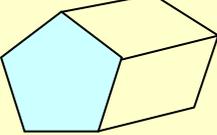
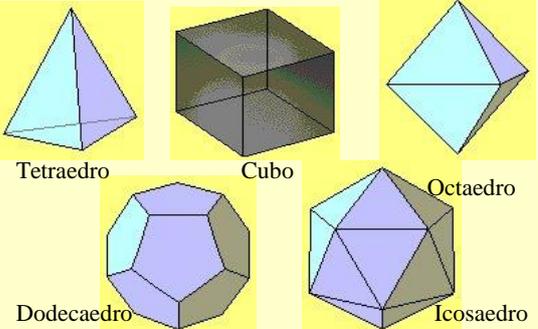
<p>Ortocentro. Es el punto de intersección de las tres alturas</p>	
<p>Mediatriz de un lado de un triángulo. Es la línea perpendicular en el punto medio del lado</p>	
<p>Circuncentro. Es el punto de intersección de las tres mediatrices de un triángulo. Es el centro de la circunferencia circunscrita que pasa por los tres vértices del triángulo</p>	
<p>Cuadrilátero. Polígono de cuatro lados</p>	
<p>Clasificación de los cuadriláteros convexos:</p>	
<p>Paralelogramo. Cuadrilátero que tiene los lados paralelos dos a dos</p>	
<p>Romboide. paralelogramo con lados y ángulos contiguos desiguales</p>	<p>b = base h = altura A = b x h</p> 
<p>Rectángulo. Paralelogramo con cuatro ángulos rectos. A = b x h</p>	<p>A = b x h</p> 
<p>Rombo. Paralelogramo cuyos cuatro lados son iguales Área del Rombo. $A = (D \times d) / 2$</p>	 
<p>Cuadrado. Paralelogramo que tiene sus cuatro ángulos rectos Área de cuadrado. $A = l \times l$ $A = d^2 / 2$</p>	
<p>Trapezio. Cuadrilátero que sólo tiene dos lados paralelos</p>	<p>$A = ((B + b) \times h) / 2$</p> 

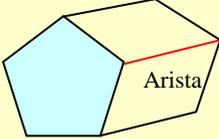
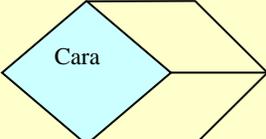
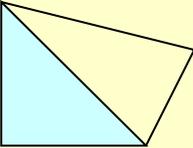
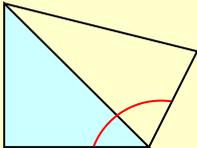
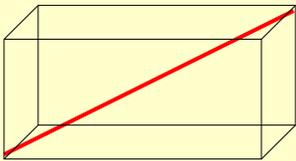
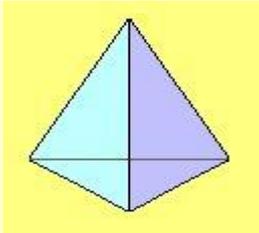
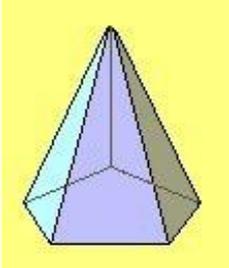
<p>Trapezio isósceles. Trapecio cuyos lados no paralelos son iguales</p>	
<p>Trapezio rectángulo. Trapecio que tiene dos ángulos rectos</p>	
<p>Trapezoide. Cuadrilátero irregular que no tiene lados paralelos</p>	
<p>Pentágono. Polígono de cinco lados</p>	
<p>Hexágono. Polígono de seis lado</p>	
<p>Heptágono. Polígono de siete lados</p>	
<p>Octógono. Polígono de ocho lados</p>	
<p>Eneágono. Polígono de nueve lados</p>	
<p>Decágono. Polígono de diez lados</p>	
<p>Endecágono. Polígono de once lados</p>	

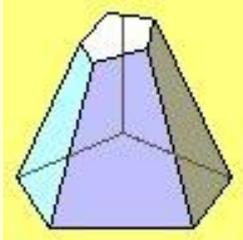
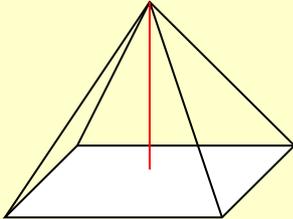
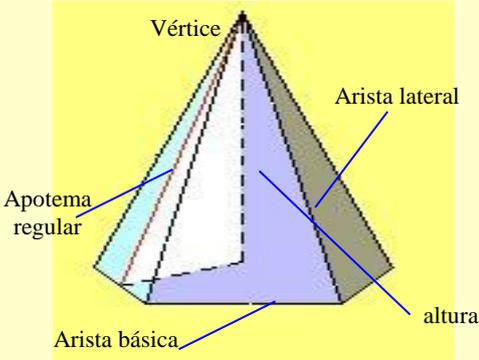
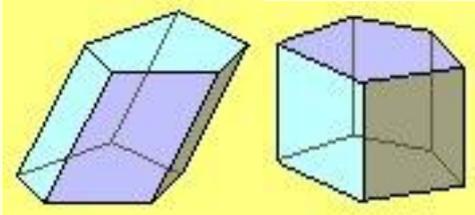
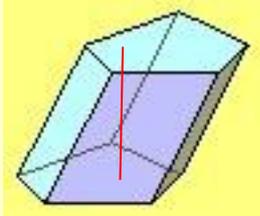
<p>Dodecágono. Polígono de doce lados</p>	
<p>Pentecágono. Polígono de 15 lados</p>	
<p>Icodecágono o Icosógono. Polígono de veinte lados</p>	
<p>Circunferencia. Lugar geométrico de los puntos del plano que equidistan de uno interior llamado centro</p>	
<p>Centro de una circunferencia. Punto interior del cual equidistan todos los puntos de la circunferencia (O)</p>	
<p>Radio de una circunferencia. Es el segmento que une el centro de una circunferencia con cualquier punto de la misma (O A)</p>	
<p>Diámetro de una circunferencia. Es el segmento que une dos puntos de la circunferencia pasando por el centro. Equivale a dos radios</p>	
<p>Cuerda. Es el segmento que une dos puntos cualesquiera de la circunferencia</p>	
<p>Arco de circunferencia. Porción de la circunferencia limitada por dos de sus puntos</p>	
<p>Semicircunferencia. Cada uno de los arcos en que queda dividida la circunferencia por un diámetro</p>	
<p>Recta exterior a una circunferencia. Cuando la recta y la circunferencia no tienen ningún punto en común</p>	
<p>Recta tangente a la circunferencia. Cuando la recta y la circunferencia tienen un punto en común</p>	
<p>Recta secante a la circunferencia. Cuando la recta tiene dos puntos en común con la circunferencia. La distancia del centro a la recta es menor que el radio</p>	

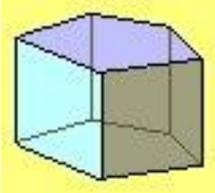
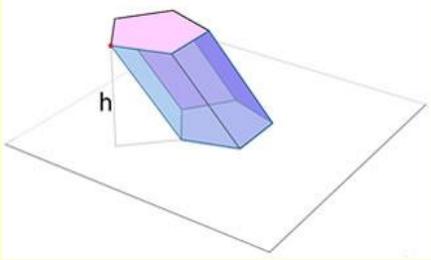
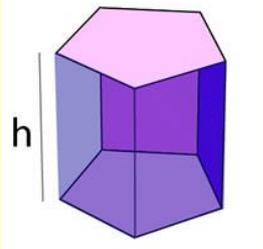
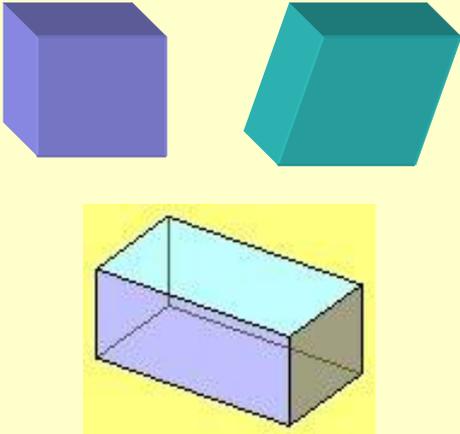
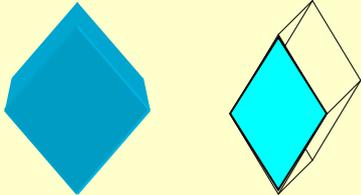
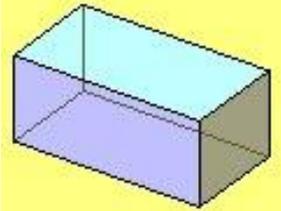
<p>Circunferencias exteriores. Cuando todos los puntos de cada una de las circunferencias son exteriores a la otra</p>	
<p>Circunferencia interior. Cuando todos los puntos de una circunferencia son interiores a la otra</p>	
<p>Circunferencia tangentes exteriores. Cuando son exteriores y tienen un punto en común</p>	
<p>Circunferencia tangentes interiores. Cuando una es interior a la otra y tienen un punto en común</p>	
<p>Circunferencias secantes. Cuando tienen dos puntos comunes</p>	
<p>Circunferencias concéntricas. Cuando tienen el mismo centro</p>	
<p>Ángulo Central. Tiene el vértice en el centro de la circunferencia y mide igual que el arco que abarca</p>	
<p>Ángulo Inscrito. Formado por dos cuerdas que se cortan en la circunferencia. Mide la mitad del arco que abarca</p>	
<p>Ángulo Semiinscrito. Tiene su vértice en la circunferencia, un lado es una cuerda y el otro lado es una tangente a la circunferencia. Mide la mitad del arco que abarca</p>	

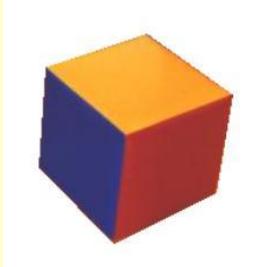
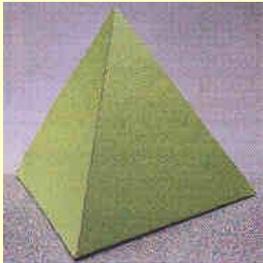
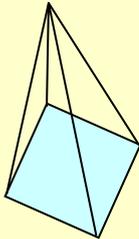
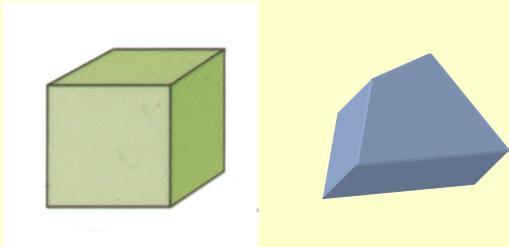
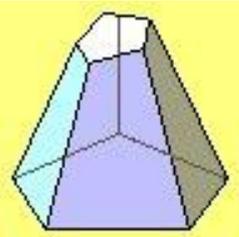
<p>Ángulo Interior. Tiene el vértice en un punto del círculo y mide la semisuma de los arcos comprendidos entre sus lados y las prolongaciones</p>	 $\hat{\alpha} = \frac{a + b}{2}$
<p>Ángulo Exterior. Aquel que tiene su vértice fuera de la circunferencia y sus lados son secantes. Mide la semidiferencia de los arcos que abarca</p>	 $\hat{\beta} = \frac{a - b}{2}$
<p>Longitud de la circunferencia. $L = 2 \pi r$</p>	<p>$L = 2 \pi r$</p>
<p>El número Pi (π). Es el número de veces que la circunferencia contiene su diámetro</p>	<p>$\Pi = L / 2r = L / d$</p>
<p>Polígono inscrito en una circunferencia. Cuando todos los vértices del polígono pertenecen a la circunferencia. Sus lados son cuerdas de esa circunferencia. La circunferencia se dice circunscrita al polígono</p>	
<p>Polígono circunscrito a una circunferencia. Cuando todos los lados del polígono son tangentes a la circunferencia. La circunferencia estará inscrita en el polígono</p>	
<p>Longitud de un arco de circunferencia. $(2 \pi r) \times n / 360$; n = número de grados que abarca el arco</p>	<p>$(2 \pi r) \times n / 360$</p>
<p>Círculo (Definición y área). Conjunto de puntos del plano limitados por una circunferencia. La distancia de cualquier punto del círculo al centro de la circunferencia es inferior al radio de la misma $A = \pi r^2$</p>	
<p>Semicírculo. Es cada una de las partes en las que queda dividido un círculo por un diámetro</p>	
<p>Sector circular. Es la parte del círculo comprendida entre dos radios y el arco que abarcan. Dos radios dividen al círculo en dos sectores circulares</p>	
<p>Segmento circular (Definición y área). Parte del círculo comprendido entre una cuerda y su arco. Una cuerda limita dos segmentos circulares</p>	

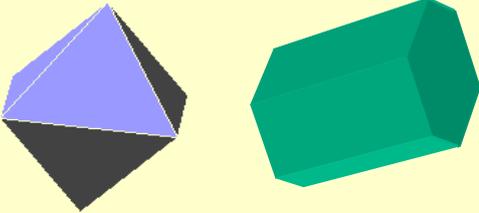
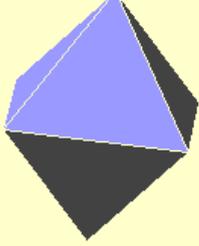
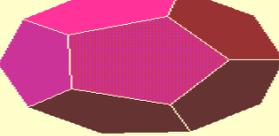
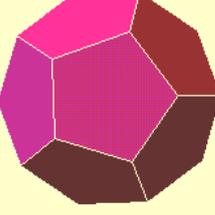
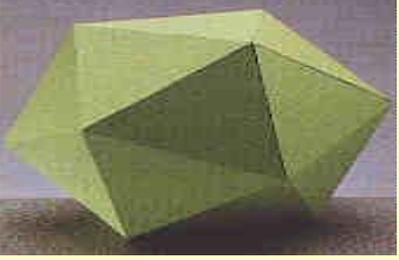
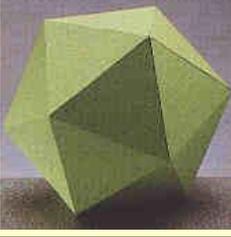
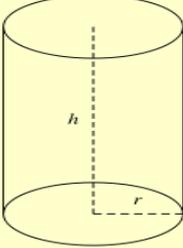
<p>Corona circular (Definición y área). Es la porción de círculo comprendido entre dos circunferencias concéntricas</p>	 <p>Corona circular</p>
<p>Trapezio circular (Definición y área). Es la parte de corona circular comprendida en un ángulo central</p>	
<p>Elipse. Curva plana en la cual la suma de la distancia de sus puntos a otros dos fijos llamados focos permanece constante</p>	 <p>$d_1 + d_2 = d_1' + d_2'$</p>
<p>Parábola. Curva plana cuyos puntos equidistan de uno fijo llamado foco y de una recta fija llamada directriz.</p> $d_1 + d_1 = d_2 + d_2$	 <p>Directriz</p> <p>Foco</p>
<p>Cuerpos geométricos o sólidos. Figura en el espacio limitada por superficies planas o curvas</p>	
<p>Poliedro. Cuerpo geométrico acotado por polígonos</p>	
<p>Poliedro regular. Cuerpo geométrico acotado por polígonos regulares iguales Los poliedros regulares son: tetraedro, cubo, octaedro, dodecaedro e icosaedro</p>	 <p>Tetraedro Cubo Octaedro</p> <p>Dodecaedro Icosaedro</p>

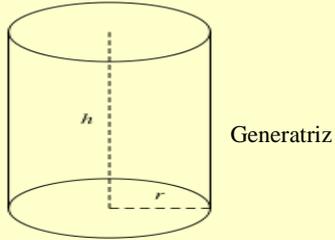
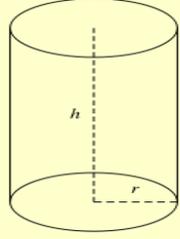
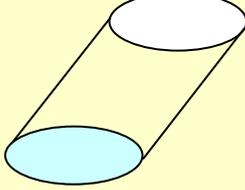
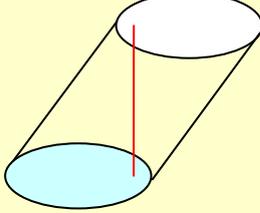
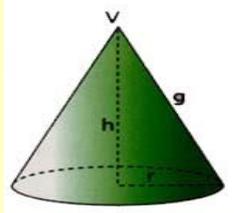
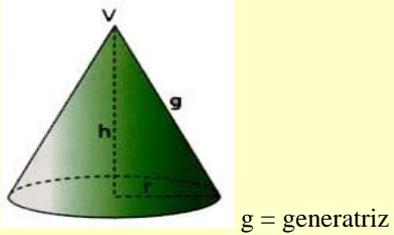
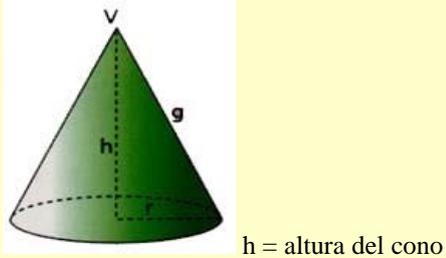
<p>Cuerpos redondos. Es un sólido acotado por alguna superficie curva</p>	
<p>Arista de un poliedro. Segmento que resulta de la intersección de dos caras del poliedro. Son los lados de sus caras</p>	
<p>Cara de un poliedro. Son los polígonos que lo limitan</p>	
<p>Vértice de un poliedro. Punto de intersección de, al menos, dos aristas</p>	<p>Vértice</p>  <p>$C + V = A + 2$</p>
<p>Relación entre el número de caras, vértices y aristas de un poliedro. $C + V = A + 2$</p>	
<p>Ángulos Diedros. Son los formados por dos caras consecutivas de un poliedro</p>	
<p>Área lateral. Superficie de las caras laterales de un poliedro</p>	
<p>Área total. Es la superficie que envuelve al poliedro</p>	
<p>Volumen. Es la medida del espacio que ocupa el cuerpo</p>	
<p>Pirámide. Cuerpo geométrico limitado por un polígono llamado base de la pirámide, y por caras laterales que son triángulos con un vértice común</p>	
<p>Pirámide regular. El polígono de la base es regular y su vértice es un punto de la perpendicular a la base en su centro. Las caras son triángulos isósceles iguales. Por el número de lados que tengan las bases, las pirámides se llaman triangulares, cuadrangulares, pentagonales, etc.</p>	

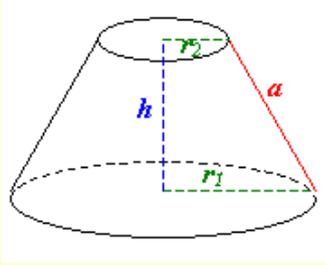
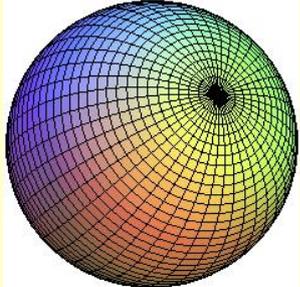
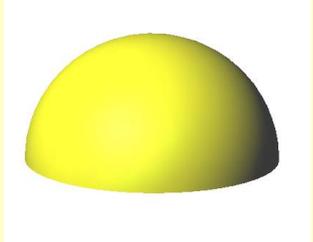
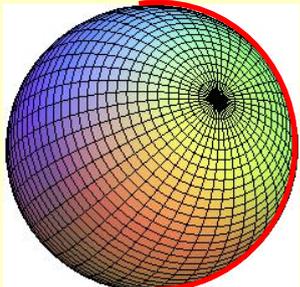
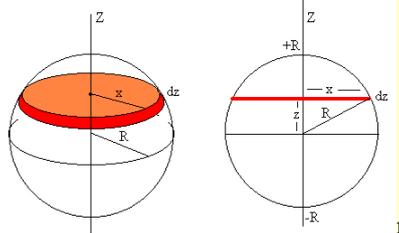
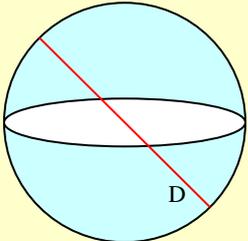
<p>Tronco de pirámide o pirámide truncada. El poliedro que resulta de cortar una pirámide con un corte paralelo a la base</p>	
<p>Altura de la pirámide. Es la recta perpendicular trazada desde el vértice de la pirámide a la base</p>	
<p>Apotema de la pirámide regular. La altura de cada uno de los triángulos laterales</p>	
<p>Aristas básicas. son los lados de la base</p>	
<p>Aristas laterales. son los lados de los triángulos que forman las caras laterales</p>	
<p>Vértice de la pirámide. Es el vértice común a todos los triángulos laterales</p>	
<p>Área lateral de una pirámide. La suma del área de las caras triangulares En una pirámide regular será la mitad del producto del perímetro de la base por la apotema</p>	
<p>Área total. Suma del área lateral y de la base</p>	
<p>Volumen. Un tercio del producto del área de la base por la altura de la pirámide</p>	
<p>Prisma. Poliedro limitado por dos polígonos iguales y paralelos, llamados bases, y por caras laterales que son paralelogramos</p>	
<p>Altura. Es el segmento perpendicular a las bases comprendido entre éstas</p>	
<p>Área lateral. El área de sus caras laterales</p>	
<p>Área total. La suma del área lateral y de las bases</p>	
<p>Volumen. Producto del área de la base por la altura</p>	

<p>Prisma recto. Prisma cuyas caras laterales son perpendiculares a las bases</p>	
<p>Prisma oblicuo. Prisma cuyas caras laterales son oblicuas a las bases Por el número de lados que tengan las bases, los prismas se llaman triangulares, cuadrangulares, pentagonales, etc.</p>	
<p>Prisma regular. Prisma recto cuyas bases son polígonos regulares</p>	
<p>Paralelepípedo. Prisma cuyas bases son paralelogramos</p>	
<p>Romboedro. Un paralelepípedo formado por seis rombos</p>	
<p>Ortoedro. Un paralelepípedo cuyos diedros son todos rectos. Está formado por rectángulos paralelos e iguales dos a dos</p>	

<p>Cubo. Hexaedro regular cuyas seis caras son cuadrados El cubo es un ortoedro cuyas tres dimensiones son iguales. El cubo tiene seis caras cuadradas, 12 aristas iguales y ocho vértices</p>	
<p>Área lateral. $4 \times l \times l = 4 l^2$</p>	<p>$4 \times l \times l = 4 l^2$</p>
<p>Volumen. $l \times l \times l = l^3$ Un ortoedro y un cubo son paralelepípedos particulares</p>	<p>$l \times l \times l = l^3$</p>
<p>Tetraedro. Poliedro de cuatro caras triangulares.</p>	
<p>Tetraedro regular. Las cuatro caras son triángulos equiláteros</p>	
<p>Pentaedro. Poliedro de cinco caras</p>	
<p>Hexaedro. Poliedro de seis caras</p>	
<p>Heptaedro. Poliedro de siete caras</p>	

<p>Octaedro. Poliedro de ocho caras.</p>	
<p>Octaedro regular. Poliedro regular de ocho caras que son triángulos equiláteros</p>	
<p>Dodecaedro. Poliedro de 12 caras que son pentágonos</p>	
<p>Dodecaedro regular. Tiene 12 caras, todas pentágonos regulares</p>	
<p>Icosaedro. Sólido de 20 caras que son triángulos</p>	
<p>Icosaedro regular. Poliedro de 20 caras que son triángulos equiláteros iguales</p>	
<p>Generatriz. Línea o plano que moviéndose engendra respectivamente una superficie o un sólido geométrico. En las superficies cilíndricas o cónicas, línea recta determinada por un plano tangente a dichas superficies</p>	
<p>Cilindro. Cuerpo geométrico que resulta al girar un rectángulo sobre uno cualquiera de sus lados</p>	

<p>Generatriz de un cilindro. El segmento que al girar engendra el cilindro</p>	
<p>Cilindro recto. Cilindro cuya superficie lateral es perpendicular a las bases</p>	
<p>Cilindro oblicuo. Cilindro cuya superficie lateral es oblicua a las bases</p>	
<p>Altura del cilindro. Es el segmento perpendicular a las bases comprendido entre éstas</p>	
<p>Cono. Cuerpo geométrico engendrado al girar un triángulo rectángulo sobre uno de sus catetos</p>	
<p>Generatriz de un cono. Es el segmento cualquiera que une el vértice del cono con un punto cualquiera de la circunferencia de la base. Sería la hipotenusa del triángulo rectángulo que lo genera</p>	
<p>Altura del cono. Es el segmento perpendicular desde el vértice del cono al centro de la base</p>	
<p>Área lateral. La mitad del producto de la generatriz por la circunferencia de la base. $A l = \pi r g$</p>	<p>$A l = \pi r g$</p>
<p>Área total. $A t = \pi r g + \pi r^2$</p>	<p>$A t = \pi r g + \pi r^2$</p>
<p>Volumen. Un tercio del producto de la base por la altura. $(\pi r^2 \times$</p>	<p>$V = (\pi r^2 \times h)/3$</p>

<p>h)/3</p> <p>Tronco de Cono. Es la parte del cono comprendida entre la base y una sección paralela a esta</p>	
<p>Esfera. Superficie cuyos puntos equidistan de uno llamado centro. Superficie engendrada por la rotación de una semicircunferencia alrededor de su diámetro</p>	
<p>Semiesfera.</p>	
<p>Generatriz de una esfera.</p>	
<p>Radio de la esfera. Cualquier segmento que une el centro con un punto cualquiera de la esfera</p>	 <p>r = radio</p>
<p>Diámetro de la esfera. Cualquier segmento que pasando por el centro une dos puntos de la esfera</p>	
<p>Área de la superficie esférica. $4 \pi r^2$</p>	<p>$A = 4 \pi r^2$</p>
<p>Volumen de la esfera. $4/3 \pi r^3$</p>	<p>$V = 4/3 \pi r^3$</p>

